

株式会社MIERUNEと株式会社地理情報開発、QGIS上で作成した地図をIllustrator上で完全再現できるプラグインを共同開発
～2023年11月7日(火)・8日(水) G空間EXPO2023でデモ展示～

QGIS で作った地図を **そのまま**
Adobe Illustrator 形式に!

QGISで作った地図も…

Illustratorで完全再現!



Adobe Illustrator向けプラグイン「PlugX-QGIS/.ai」 

株式会社MIERUNE(本社:北海道札幌市中央区、代表取締役 CEO:朝日 孝輔 ※1)と、株式会社地理情報開発(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:篠崎 透 ※2)は、MIERUNEのQGISプラグイン開発技術と地理情報開発が開発・販売するAdobe Illustrator向けプラグイン「Plug-X」を連携させたサービスを共同開発しました。QGISのプラグインである「QGIS to Illustrator with PlugX」とAdobe Illustrator向けプラグイン「PlugX-QGIS/.ai」を活用することでQGIS上で作成した地図をIllustrator上で完全再現することができます。この新サービスは、2023年11月7日から8日まで開催されるG空間EXPO2023内の地理空間情報フォーラム2023のMIERUNEブースでデモ展示を行います。

特徴

- QGISで作成したレイヤー構造をそのままAdobe Illustrator形式(.ai)に変換可能
- QGISのアイコンもそのままAdobe Illustrator形式(.ai)に変換可能
- ラスターもそのままAdobe Illustrator形式で読み込み可能

使い方

1. QGIS to Illustrator with PlugX (無料)をQGISにインストール
2. エクスポートするQGISプロジェクトを開く
3. プラグインのメイン画面を開く
4. エクスポートしたいレイヤーを選択する・切り出す範囲を選択する
5. 処理を実行する
6. 出力フォルダを PlugX-QGIS/.ai (有料)で読み込む

仕様

QGIS to Illustrator with PlugX

入手方法: QGISのプラグインマネージャからインストール

動作条件: QGIS 3.28 LTR、及びそれ以降のバージョン OS: macOS, Windows10/11

製品価格: 無料

開発会社: 株式会社MIERUNE

PlugX-QGIS/.ai

対応Illustratorバージョン:

Macintosh版: 2022~2024 (Apple Silicon Macでもネイティブ動作)

Windows版: 2022~2024

製品価格: 各110,000円(本体100,000円)

開発会社: 株式会社地理情報開発

会社概要

※1「株式会社MIERUNE」会社概要

商号: 株式会社MIERUNE

代表者: 代表取締役 CEO 朝日 孝輔

所在地: 〒060-0031 北海道札幌市中央区北一条東4丁目1-1 サッポロファクトリー1条館3F

URL: <https://www.mierune.co.jp>

問い合わせ先: <https://www.mierune.co.jp/contactus>

※2「株式会社地理情報開発」会社概要

商号: 株式会社地理情報開発

代表者: 代表取締役社長 篠崎 透

所在地: 〒102-0081 東京都千代田区四番町4-8 野村ビル4F

URL: <https://www.chiri.com>

問い合わせ先: https://www.chiri.com/company_contact.htm